

I GIOCHI DEL MONDO





I GIOCHI TRADIZIONALI



Ludo (Ghanese)

Ladro e poliziotto (Francese)

Capruzza

Sopra una cosa alta (Libya)

(Moldavo)

Campana (Italiano)

Capoeira (Braziliano)

Jenga (Britanico)

LADRO E POLIZIOTTO!

REGOLE



Il gioco "Ladro e Poliziotto" ha origine in Francia e si basa su un'emozionante sfida tra due squadre. I poliziotti devono catturare i ladri e metterli in prigione. I ladri che riescono a evitare la cattura continuano a giocare, mentre gli ultimi rimasti in gioco diventano a loro volta poliziotti.



CAMPANA

REGOLE

Questo gioco, di origine romana, consiste nel lanciare un sassolino in una casella e poi raggiungerlo saltando su un solo piede. Il giocatore deve continuare il percorso senza perdere l'equilibrio. Vince chi riesce ad arrivare alla fine del tracciato e raccogliere il sassolino rimanendo su una gamba.



Capoeira



REGOLE

Questo gioco, originario del Brasile, vede due giocatori muoversi a ritmo all'interno di un cerchio di persone che cantano e suonano. Durante il gioco, i partecipanti utilizzano strategie di attacco e aerobazie per mettere in difficoltà l'avversario, mantenendo il movimento armonioso e fluido.



LUDO

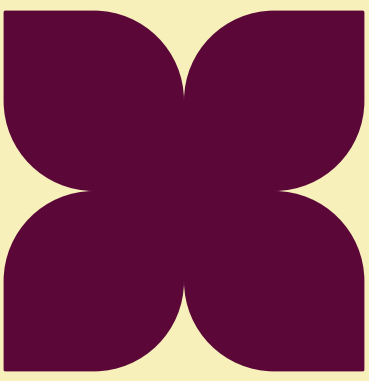


REGOLE

Questo gioco, originario del Ghana, può essere giocato da 2 a 4 persone. L'obiettivo è spostare i propri gettoni colorati lungo il percorso in base al numero ottenuto con il lancio del dado, cercando di raggiungere il centro del tabellone prima degli avversari.



JENGA



REGOLE

Il gioco Jenga, di origine britannica, consiste nel rimuovere un blocco dalla torre senza farla crollare.



REGOLE

*Sopra una cosa
alta*

Le regole del gioco prevedono che il cacciatore debba catturare i giocatori che hanno i piedi a terra. Chi viene toccato diventa il nuovo cacciatore. I giocatori che si trovano su un rialzo non possono essere toccati.



CAPRUZZA



REGOLE

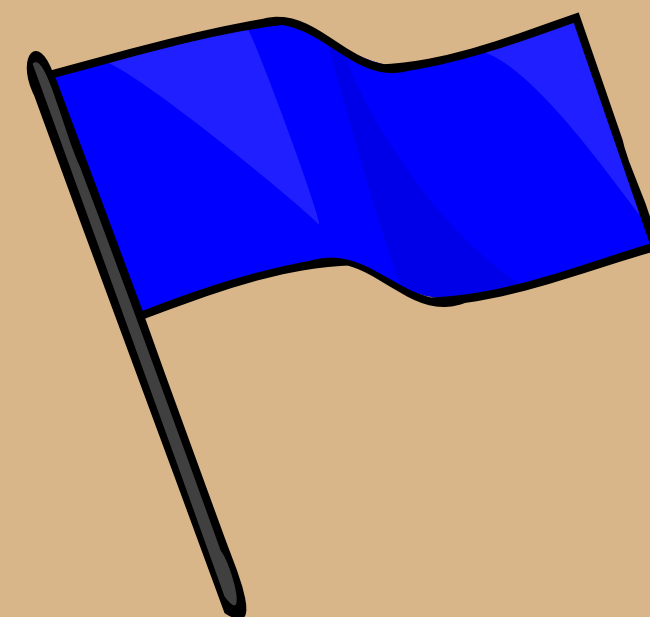
Questo gioco, originario della Moldavia, può essere giocato da un numero illimitato di persone. I giocatori si dispongono in fila e, a turno, devono saltare sopra un compagno. Il gioco prosegue in modo continuo.

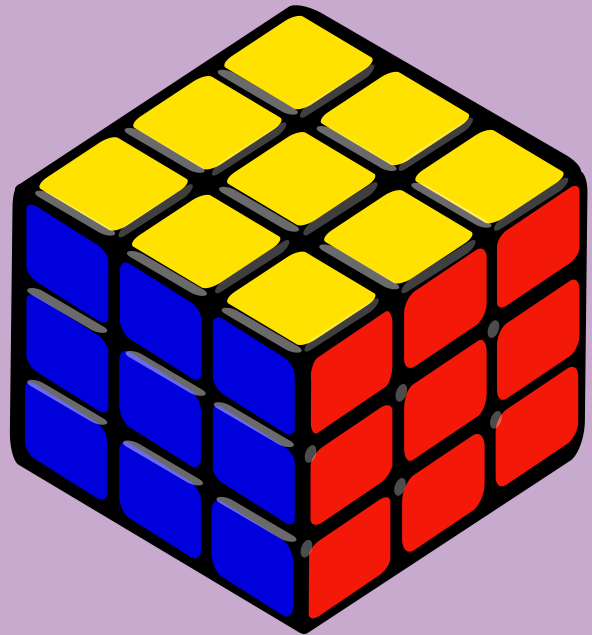




Ruba bandiera

Questo gioco, di origine italiana, può essere giocato da un numero qualsiasi di persone, preferibilmente in numero pari. È necessario avere una piccola bandiera o uno straccio. I giocatori si dispongono in due file e vengono numerati. Quando chi tiene la bandiera chiama un numero, i giocatori corrispondenti devono correre a prenderla prima dell'avversario.

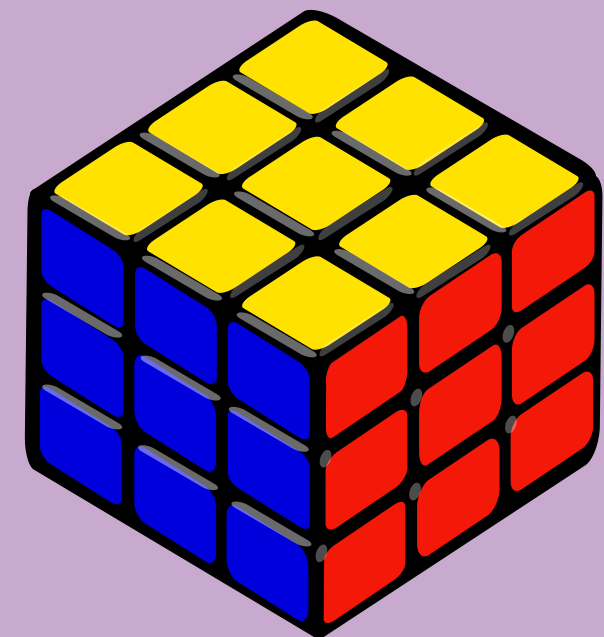


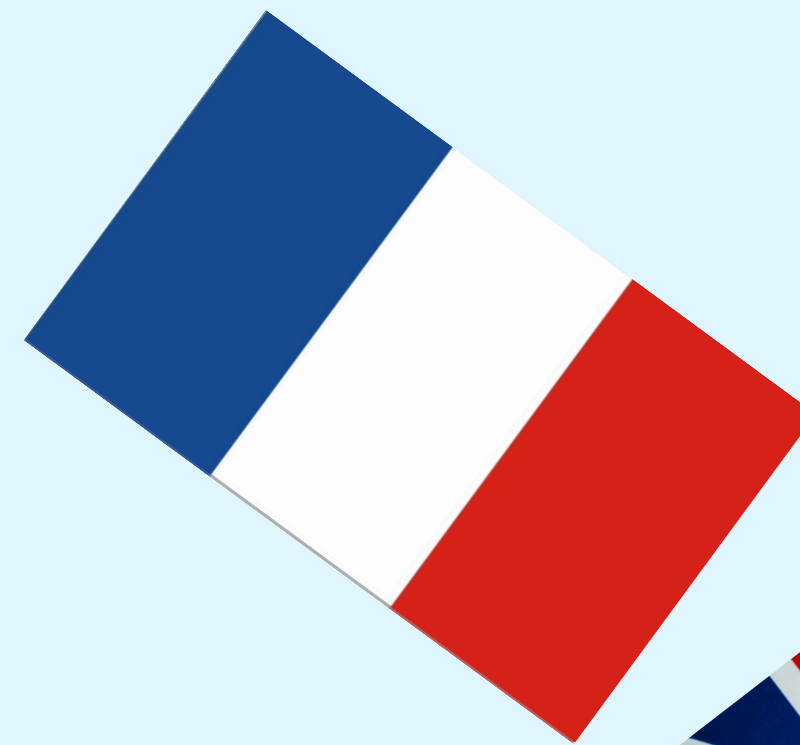
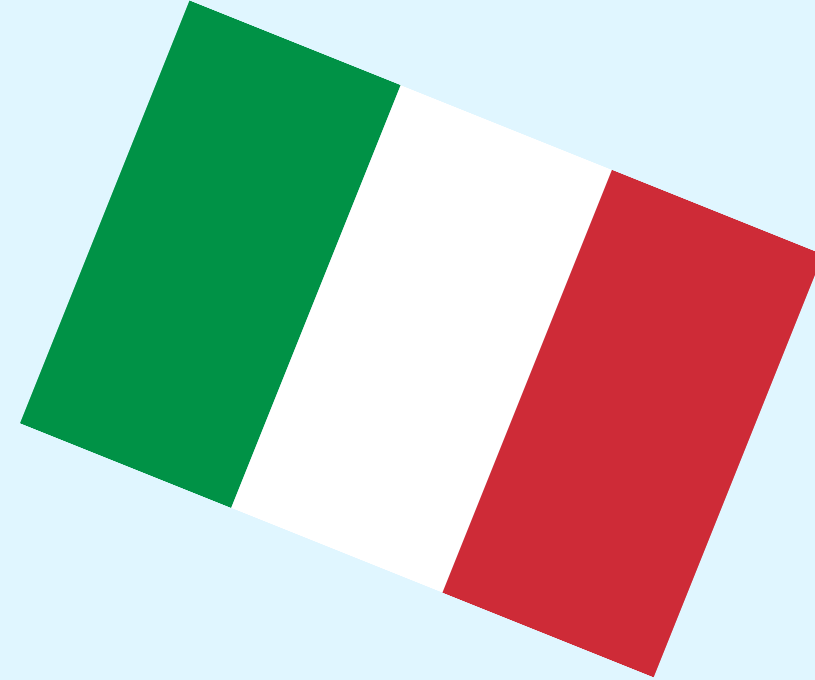


Tiro alla fune

Questo gioco, originario della Corea, si gioca dividendo i partecipanti in due squadre. Al centro viene tracciata una linea che nessuno deve oltrepassare, pena la sconfitta.

L'obiettivo è tirare la corda per trascinare la squadra avversaria oltre la linea. Il numero di giocatori può essere





**GRAZIE PER
L'ASCOLTO**



